

## Упутство за коришћење Visual Studio Code-a

1. У Documents-у или на Desktop-у направите фолдер у коме ће се налазити сви пројекти са задацима које ћемо радити на часу.
2. У том фолдеру правимо подфолдер у коме ће се налазити задаци са текућег часа. Рецимо, Predavanje 1.
3. Стартујемо Visual Studio Code.
4. Избором на ставку менија '*File > Open folder*' изабрамо тај ново направљени фолдер (Predavanje 1).
5. Креирамо нову датотеку избором на ставку менија '*File > New File (Ctrl+N)*' и уносимо програм:

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {  
    cout << "Programski jezici - 2021" << endl;  
    return 0;  
}
```

6. Програм чувамо коришћењем ставке менија '*File > Save (Ctrl+S)*' са екстензијом '.cpp' за C++ програме или '.c' за C програме.
7. Програм извравамо коришћењем '*Run > Start Debugging (F5)*'. Првим извршавањем програма подешавамо са којим ће се програмом вршити дебаговање извршног програма и превођење извршног кода у извршни програм. У случају када се користи Mingw-w64 потребно је за дебагер изабрати ставку 'C++ (GDB/LLDB)', а за преводиоц 'g++' уколико преводимо C++ извршни код или 'gcc' уколико преводимо C извршни код.
8. Покретањем ће бити направљен и покренут извршни програм. У Explorer приказу је могуће видети извршни програм (има екстензију '.exe'), док ће се у случају да се ради о конзолном програму излаз из програма видети на уграђеном Terminal-у Visual Studio Code-a.