

INŽENJERSKO CRTANJE PRIMENOM RAČUNARA

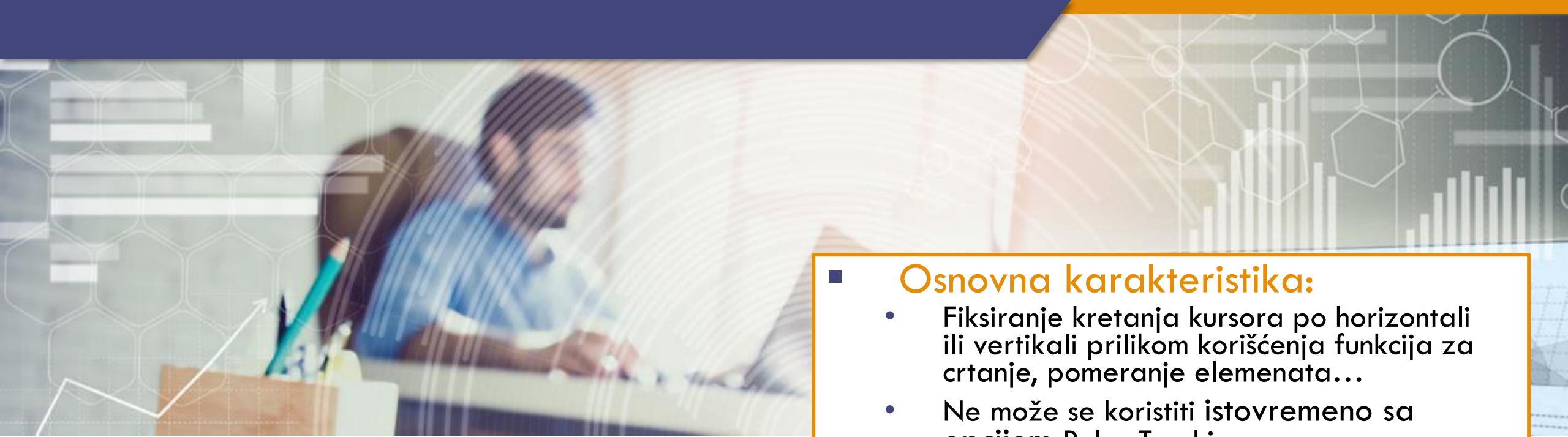
Rezime praktičnog dela sa 3. predavanja

SADRŽAJ

Pregled obrađenih tema i funkcija

- Ortho
- Polar tracking
- Linetype scale
- Mnogougao
- Kreiranje kružnog luka na preseku linija
- Kreiranje zarubljenja na preseku linija
- “Ogledalsko” preslikavanje
- Uvećanje/umanjenje elemenata
- Vizuelni prikaz debljine linija i dodatne opcije
- Redosled elemenata po nivoima



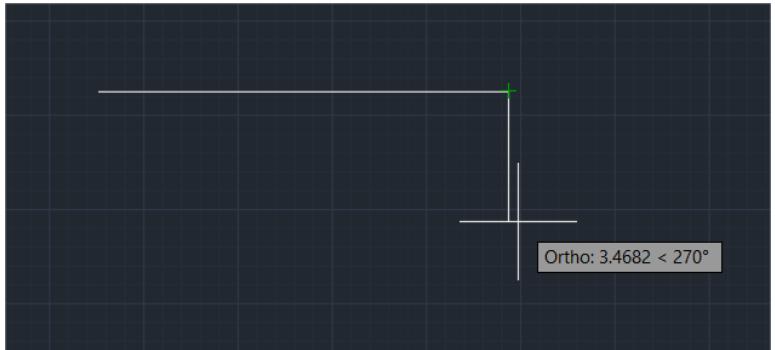
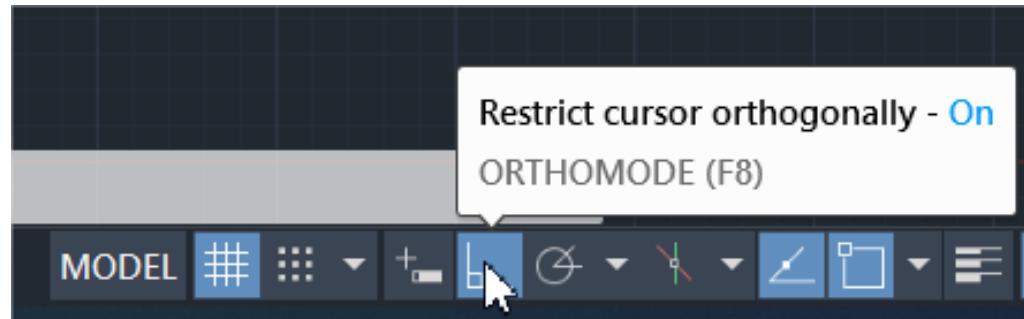


- **Osnovna karakteristika:**
 - Fiksiranje kretanja kursora po horizontali ili vertikali prilikom korišćenja funkcija za crtanje, pomeranje elemenata...
 - Ne može se koristiti istovremeno sa opcijom Polar Tracking



ORTHO

- Statusna linija
- Opcija: Orthomode





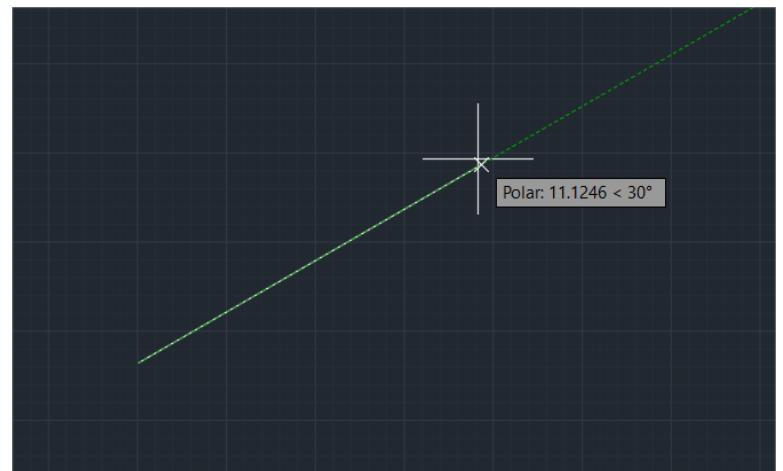
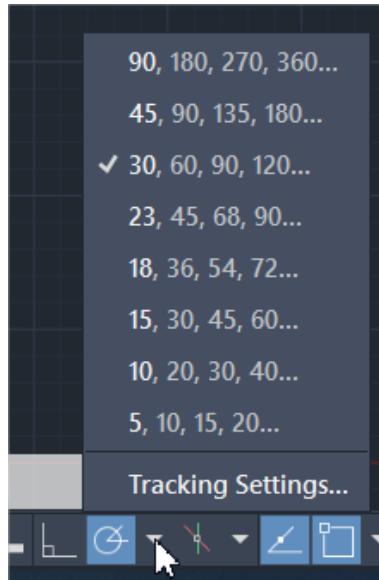
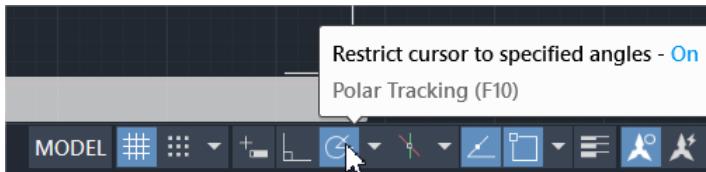
■ Osnovna karakteristika:

- "Zaustavljanje" kursora u definisanim pozicijama uglova, označenim isprekidanom putanjom. Aktivira se prilikom korišćenja funkcija za crtanje, pomeranja elemenata...
- Ne može se koristiti istovremeno sa opcijom Ortho



POLAR TRACKING

- Statusna linija
- Funkcija: Polar Tracking



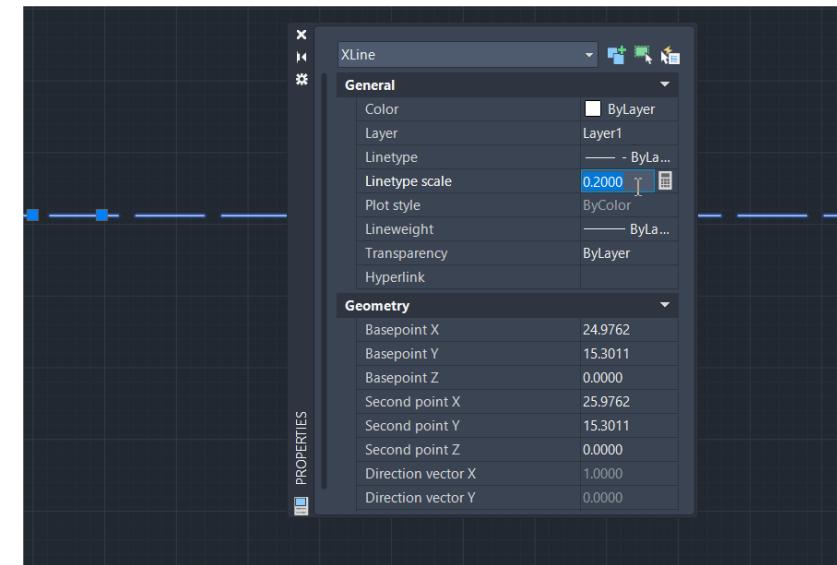
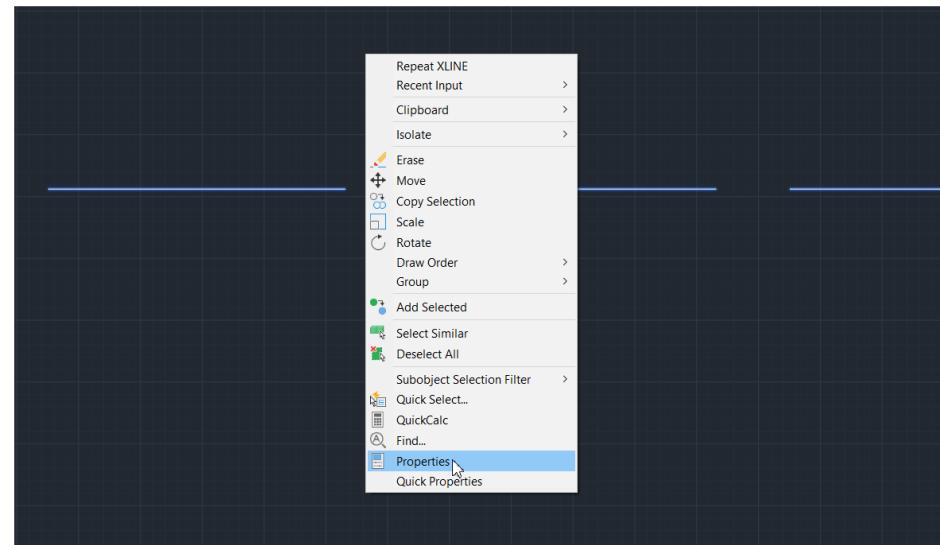


- Podešavanje “razmere” isprekidane linije:
 - Unos vrednosti u polju “Linetype scale”
 - Za vrednosti manje od 1 – “manja razmera”
 - Za vrednosti veće od 1 – “veća razmera”



LINETYPE SCALE

Selektovanje elementa
+
RTM
+
Properties
+
Linetype scale



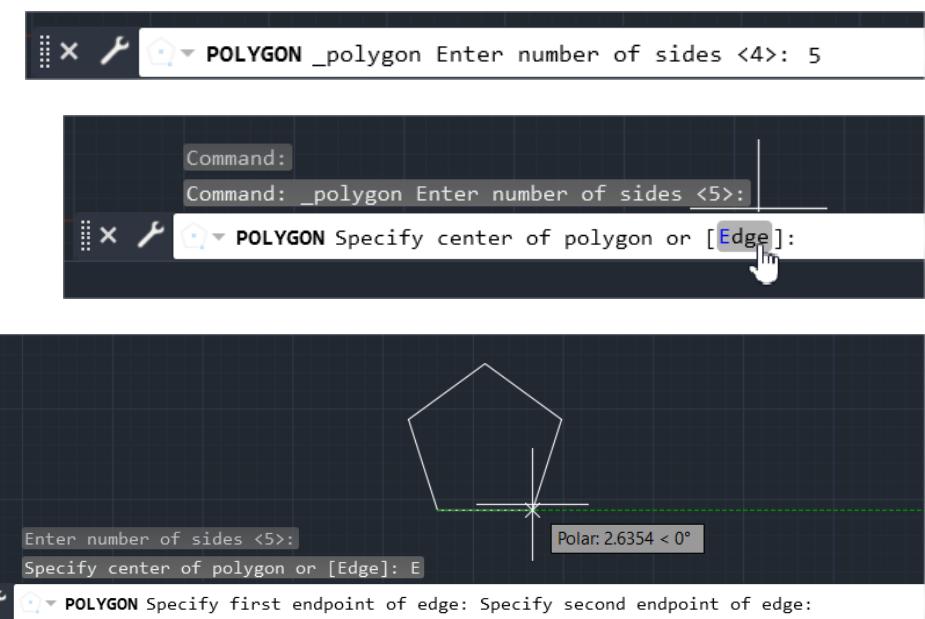
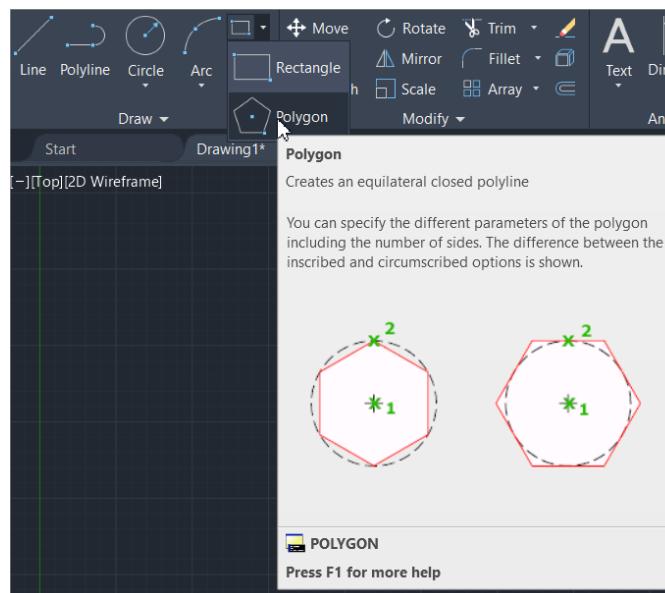


- **Kreiranje mnogougla:**
 - Definisanjem dužine stranice
 - Definisanjem poluprečnika opisanog kruga
 - Definisanjem poluprečnika upisanog kruga



MNOGOUGAO

- Paleta: Draw
- Funkcija: Polygon



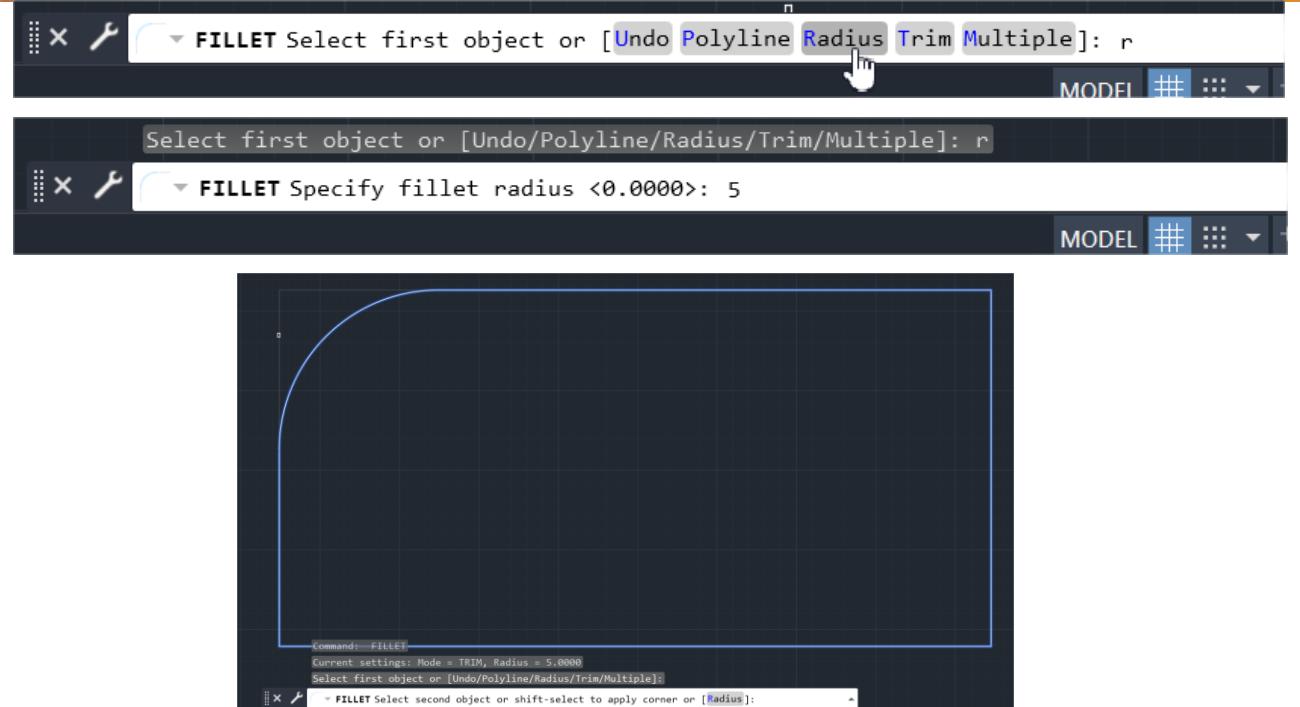
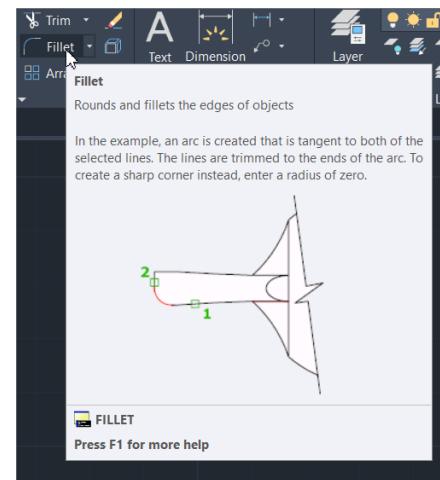


- **Osnovne karakteristike:**
 - Više različitih opcija
 - Osnovna opcija – definisanje radijusa + klik na elemente koji će graditi kružni luk



KREIRANJE KRUŽNOG LUKA NA PRESEKU LINIJA

- Paleta: Modify
- Funkcija: Fillet



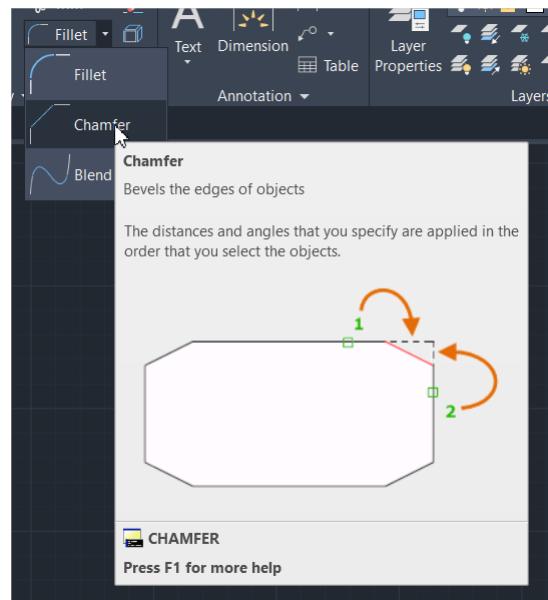


- **Osnovne karakteristike:**
 - Više različitih opcija
 - Osnovna opcija – definisanje distanci + klik na elemente između kojih će se kreirati zarubljenje

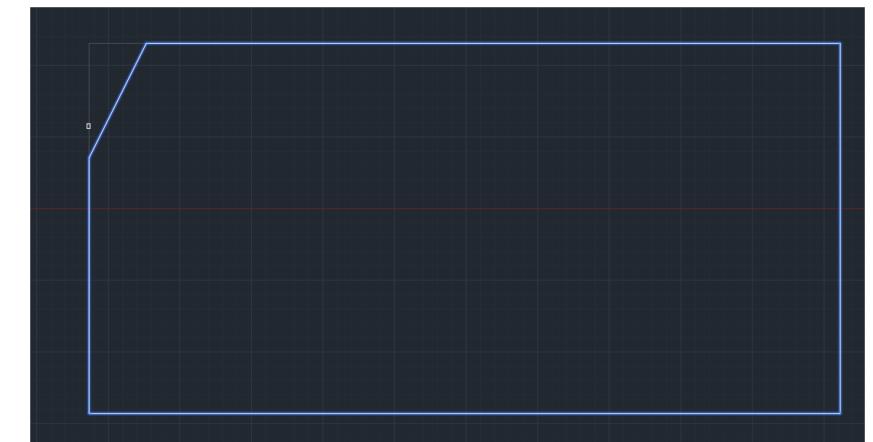


KREIRANJE ZARUBLJENJA NA PRESEKU LINIJA

- Paleta: Modify
- Funkcija: Chamfer



```
CHAMFER Select first line or [Undo Polyline Distance Angle Trim method Multiple]:  
CHAMFER Specify first chamfer distance <0.0000>: 10  
CHAMFER Specify second chamfer distance <10.0000>: 20
```



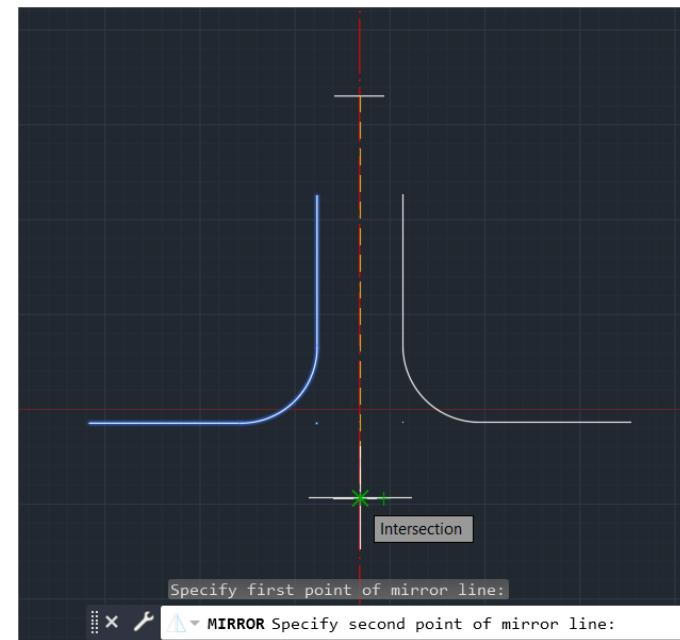
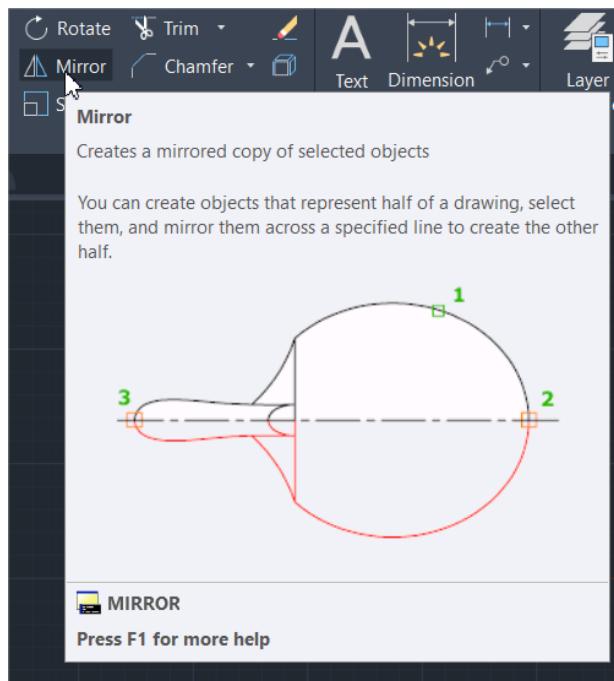


- “Ogledalsko” preslikavanje:
 - Koristi se za kreiranje simetričnih elemenata/segmenata
 - Potrebno je definisati dve tačke na osi preslikavanja
 - Pored horizontalne i vertikalne, osa preslikavanja može biti i u drugim pozicijama



MIRROR

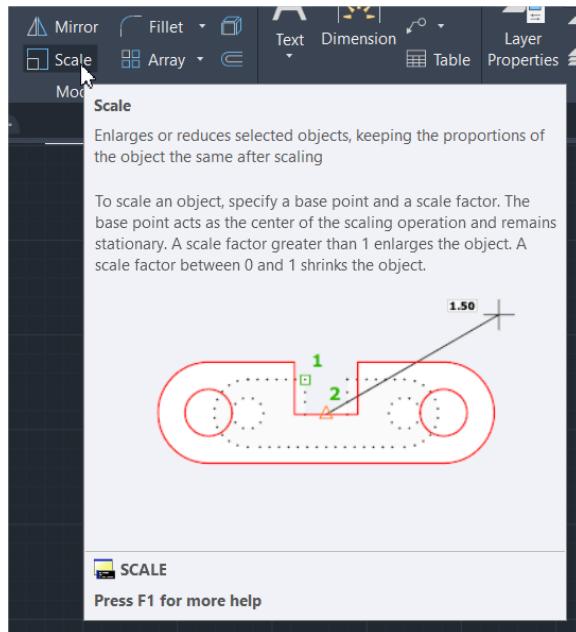
- Paleta: Modify
- Funkcija: Mirror





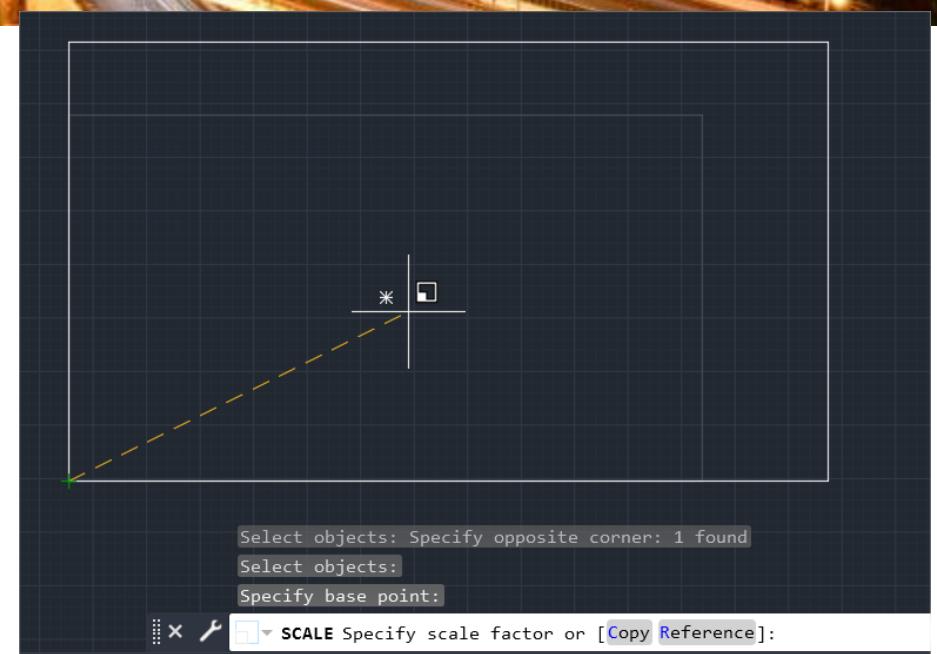
UVEĆANJE/UMANJENJE ELEMENATA

- Paleta: Modify
- Funkcija: Scale



Uvećanje/umanjenje elemenata:

- Osnovna opcija – selektovanje elementa + RTM + izbor bazne tačke + faktor uvećanja/umanjenja
- Za vrednosti manje od 1 – umanjenje
- Za vrednosti veće od 1 – uvećanje



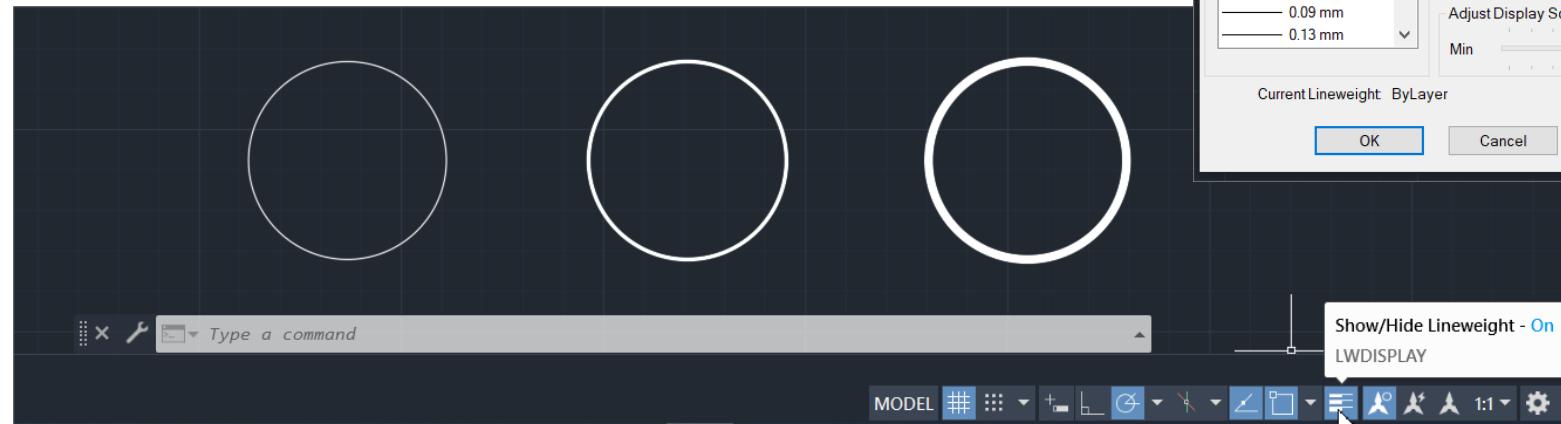


- Dodatne opcije:
 - RTM + Properties



VIZUELNI PRIKAZ DEBLJINE LINIJA

- Statusna linija
- Funkcija: Lineweight





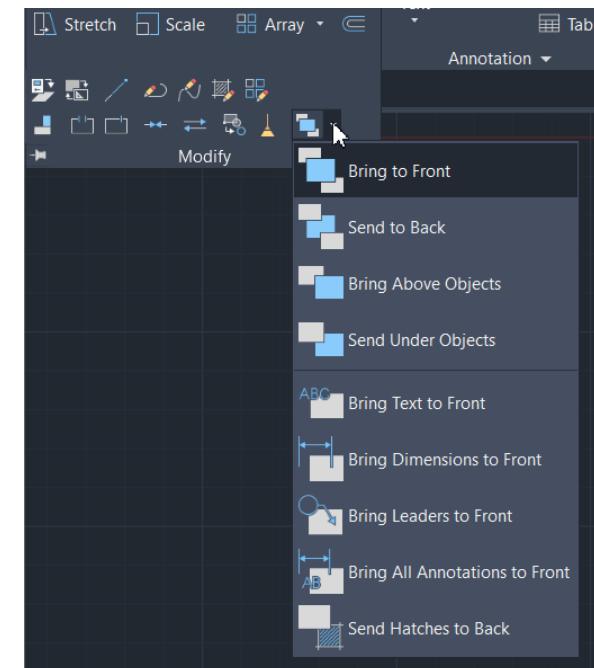
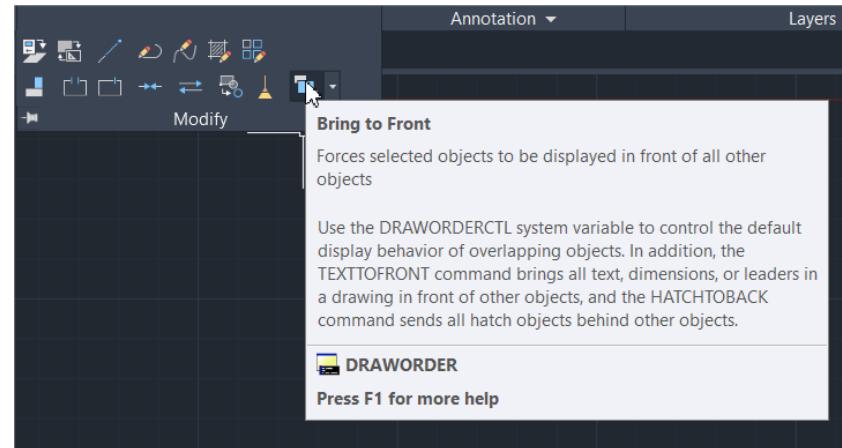
Definisanje redosleda:

- Više različitih opcija
- Pomeranje elementa na najviši nivo
- Pomeranje elementa na najniži nivo
- ...



REDOSED ELEMENATA PO NIVOIMA

- Paleta: Modify
- Funkcija: Draworder



REZIME PRAKTIČNOG DELA SA 3. PREDAVANJA

* Prezentacija sadrži ukratko prikazane funkcije i deo tema, koje su obradene na praktičnom delu časa, u svom osnovnom obliku i studentima služi kao podsetnik.